

RÈGLES POUR LES PARTICIPANTS

À afficher sur le tableau et à lire aux participants avant le début du jeu.

« LIMITE 20 : Une compétition ludique et drôle, où chacun à sa chance ! »

Manches paires : À chaque fois, le jury distribuera un total de 6 points.

Manches impaires : (« Serpents à sonnette »)

2^{ème} manche : Le gagnant marque 1 point

4^{ème} manche : Le gagnant marque 2 points

6^{ème} manche : Le gagnant marque 3 points

8^{ème} manche : Le gagnant marque 4 points

La manche 5 est un jeu de chance ! Vous pouvez y doubler ou tripler vos scores !

À la fin de la manche 8, les équipes qui n'auront pas totalisé 20 points seront disqualifiées.

Jouez franc jeu, avec un véritable esprit d'équipe, amusez-vous et battez-vous ! Que le meilleur gagne !