



DIBAGOM

ou « tu n'es pas comme moi »

Règle du jeu

Objectifs




Accepter la différence, refuser le rejet de l'autre.

Nombre de joueurs

Ce jeu se joue à 9 joueurs minimum et à 51 maximum.

Composition du jeu

51 cartes :

- 5 formes différentes (cercles, carrés, triangles, hexagones) 
- 5 couleurs différentes (bleu, jaune, vert, rouge, orange) 
- 4 sortes de remplissage (vide, ½ plein, plein, hachures) 

But du jeu

Le but du jeu est de rassembler les participants selon un critère :

Même forme,

Même couleur,

Même remplissage.

Distribution des cartes

Il est impératif d'avoir au moins 9 participants et de distribuer les 9 cartes signalées par une étoile vide au dos à raison d'une carte par joueur. Il y a ainsi toujours au moins 2 formes, 2 couleurs et 2 remplissages identiques.

Déroulement du jeu

Chaque joueur a une carte. L'animateur demande de se regrouper selon un critère (même couleur, même forme ou même remplissage)

Quand les groupes sont formés, un constat est dressé (le participant ayant la carte « étoile ou orange ou hachurée » se retrouve seul)

L'animateur donne un second critère ...

Fin de partie

Quand les 3 critères ont été joués, un débat sur la différence, le rejet de l'autre est proposé.